

**OFFISIELLE**



# **REGLER**

**SAMME REGLER SOM DU FIKK MED DITT  
UNO-KORTSPILL**



# OFFISIELLE UNO ALL WILD REGLER

Uno All Wild

---

## INNHOLD

112 kort

## MÅLET MED SPILLET

Bli den første som blir kvitt alle kortene på hånden.

## UNO ALL WILD KORT FORKLART

Alle kort er jokerkort, så du trenger ikke å matche nummer eller farge som du må i vanlig UNO; bare spill et kort. "Dette blir enkelt," sier du. Ikke så raskt. Spesialkortene kan virkelig snu hele spillet, så her gjelder det å følge med! Som alltid når du bare har ett kort igjen, må du ikke glemme å rope "UNO!"

## FORBEREDELSE

1. Velg en giver, og stakk kortene.
2. Hver spiller får utdelt sju kort.
3. Plasser resten av kortene med bildesiden ned i en trekkbunke.
4. Snu det øverste kortet i trekkbunken for å starte kastebunken (hvis det er et spesialkort, ignorer du handlingen).
5. Spilleren til venstre for giveren tar førstemann ut, og spillet går med klokken.

## NÅ BLIR DET VILT!

Når det er din tur, prøver du å bli kvitt alle kortene dine ved å legge et kort i kastebunken:

1. Spill et kort.
2. Hvis det er et spesialkort, utfør handlingen (se spesialkort nedenfor).

Det er det riktige.

Ganske enkelt, ikke sant? Men det er spesialkortene som virkelig får ting i gang, så la oss finne ut hva de gjør:



# SPESIALKORT

## Joker

Dette er det vanligste kortet i kortstokken, så du kommer til å spille mange slike. Hva med å si en farge når du spiller et kort? Det endrer ingenting, men i det minste har du ett mindre kort på hånden!



## Joker snu

Når dette kortet legges ut, snus spillretningen. Hvis spillet gikk med klokken, går det nå mot klokken – og omvendt.



## Joker stå over 2

Når dette kortet legges ut, må de neste to spillerne stå over sin tur.



## Joker trekk 4

Når dette kortet legges ut, må den neste spilleren trekke fire kort og stå over sin tur.



## Joker skift hånd

Når dette kortet legges ut, MÅ du velge en annen spiller og bytte alle kortene dine med dem (hvis en av spillerne ender opp med ett kort i hånden, må vedkommende huske å rope "UNO").



## Joker stå over

Når dette kortet legges ut, må den neste spilleren stå over sin tur.



## Joker trekk 2

Når dette kortet legges ut, må den neste spilleren trekke to kort og stå over sin tur.



## Joker trekk 2 med sikte

Når dette kortet legges ut, må en spiller du velger, trekke to kort (men de må ikke stå over sin tur).



## **EN TING TILL...**

La oss si at neste spiller er i ferd med å vinne, og du ikke har noen måte å stoppe dem på. Du kan ta en sjanse og velge å trekke et kort i stedet for å spille noen av kortene du har på hånden. Hvem vet, kanskje du har flaks? Hvis du velger å trekke et kort fra bunken, må du enten spille kortet du akkurat trakk inn, eller stå over din tur uten å spille et kort.

## **SI UNO!**

Så snart du bare har ett kort på hånden, må du rope "UNO!" for å varsle de andre spillerne om at du er i ferd med å vinne.

Hvis noen imidlertid kommer deg i forkjøpet og roper "UNO!" før den neste spilleren har utført sitt trekk, må du trekke to kort!

## **SLIK VINNER DU**

Den første spilleren som legger ut sitt siste kort, vinner. På tide å stokke kortene og spille på nytt!

## **POENGFØRING (ALTERNATIV SEIERSMETODE)**

Når en spiller vinner en utdeling, får vedkommende poeng basert på motstandernes gjenværende kort.

Kortenes verdi er som følger:

Hvilket som helst jokerkort: 20 poeng  
- joker

Hvilket som helst spesialkort: 50 poeng  
- Bokstavelig talt alt annet

Hold løpende oversikt over hver spillers poengsum fra utdeling til utdeling. Første spiller til 500 poeng har vunnet.

