

**OFFICIELLA**

# **UNO REGLER**

**SAMMA REGLER SOM DU FICK MED DITT  
UNO KORTSPEL**

**UNO**  
**REGLER.COM**

## INNEHÅLL

- 112 kort enligt nedan:
- 19 blå kort - 0-9
- 19 gröna kort - 0-9
- 19 röda kort - 0-9
- 19 gula kort - 0-9
- 8 dra-två-kort - 2 per färg i blått, grönt, rött och gult
- 8 vänd kort - 2 per färg i blått, grönt, rött och gult
- 8 hoppa-över-kort - 2 per färg i blått, grönt, rött och gult
- 4 färgvalskort (joker)
- 4 dra-fyra-kort (joker)
- 1 bladkort
- 3 individuella kort (joker)

## SYFTET MED SPELET

Bli den första spelaren som blir av med alla korten i varje runda, och samla poäng för de kort som motståndaren har kvar på handen. Poängen räknas ihop efter varje runda, och den som först får 500 poäng vinner.

### Gör så här

1. Alla spelare drar ett kort. Spelaren som drar den högsta valören, delar ut korten (kort med symboler räknas som noll).
2. Den som ger, blandar och delar ut 7 kort till alla spelare.
3. Lägg de återstående korten med framsidan nedåt så att de bildar en DRA-hög.
4. Det översta kortet i DRA-högen vänds upp och blir det första kortet i KASTA-högen.  
OBS: Om ett händelskort (med symboler) vänds som det första kortet i KASTA-högen, se HÄNDELSEKORTENS FUNKTIONER för specialanvisningar.

## SÅ HÄR SPELAR MAN

Personen till vänster om den som ger börjar.

När det är din tur måste du matcha kortet i KASTA-högen med ett av dina kort på handen. Du kan matcha dess valör, färg eller symbol (symbolerna representerar specialkortet, SE SPECIALKORTENS FUNKTIONER).

EXEMPEL: Om det ligger en röd sjuva överst i KASTA-högen måste du lägga ett rött kort ELLER en sjuva av vilken färg som helst. Alternativt kan du lägga ett Joker-kort (se HÄNDELSEKORTENS FUNKTIONER).

Om du inte har ett kort som matchar kortet i KASTA-högen måste du ta upp ett kort från DRA-högen. Om du kan spela ut kortet från DRA-högen, kan du välja att lägga det direkt. Annars går turen vidare till nästa person.

Du kan välja att INTE lägga ett spelbart kort som du har på handen. I så fall måste du dra ett kort från DRA-högen. Om det kortet är spelbart, kan du lägga det direkt. Du får däremot inte lägga ut ett kort från handen efter att du tagit upp ett kort.



## SPECIALKORTENS FUNKTIONER

**Dra-två-kort** - När du lägger det här kortet måste nästa spelare dra 2 kort och stå över sin tur. Kortet kan bara läggas ut på samma färg eller ett annat dra-två-kort. Om det är det första kortet som vänds upp från DRA-högen, gäller samma regler.



**Vänd-kort** - När du lägger det här kortet byter spelet riktning. Om spelet går åt vänster byter ni håll åt höger och tvärtom. Kortet kan bara läggas på samma färg eller ett annat vänd-kort. Om det är det första kortet som vänds upp från DRA-högen, börjar den som ger och sedan går spelet motsols istället för medsols.



**Hoppa-över-kort** - När du lägger det här kortet förlorar nästa spelare sin tur och turen går över till nästa spelare på tur. Kortet kan bara läggas på samma färg eller ett annat hoppa-över-kort. Om det är det första kortet som vänds upp från DRA-högen, hoppar ni över spelaren till vänster om den som ger, och spelaren till vänster om denna spelare inleder spelet.



**Färgvalskort (joker)** - När du lägger det här kortet får du välja vilken färg spelet ska fortsätta med. Du kan välja vilken färg som helst, inklusive den som spelades innan du lade färgvalskortet. Du kan lägga ett färgvalskort när det är din tur, även om du har andra kort som kan läggas ut. Om ett färgvalskort är det första kortet som vänds upp från DRA-högen, väljer den som sitter till vänster om givaren, vilken färg spelet ska fortsätta med.



**Dra-fyra-kort (joker)** - När du lägger det här kortet får du välja vilken färg spelet ska fortsätta med OCH nästa spelare måste dra 4 kort från DRA-högen, och stå över sin tur. Med det finns en hake! Du får bara lägga det här kortet om du INTE har något annat kort på handen som matchar FÄRGEN i KASTA-högen. Du får lägga det här om du har en matchande valör eller ett händelsekort. Om det här är det första kortet som vänds upp, lägger ni tillbaka det och drar ett nytt kort.



**OBS:** Om du tror att någon har lagt ett joker-dra-fyra-kort till dig på felaktigt sätt (dvs. Spelaren har ett matchande kort) kan du utmana spelaren. Den utmanade spelaren måste visa sin hand för dig (den som utmanat). Om du hade rätt får den utmanade spelaren dra fyra kort istället för dig. Men om du hade fel och den utmanade spelaren hade rätt måste du dra 4 kort PLUS ytterligare 2 kort (6 kort totalt)!

**Blandakortet** - Den spelare som lägger det här kortet, får samla in ALLA kort från ALLA andra spelare. Spelaren blandar alla korten och delar sedan ut dem till alla spelare och börjar dela ut till den som sitter till vänster om sig. Alla kort ska delas ut. Detta innebär att vissa spelare kommer att ha fler eller färre kort än de hade innan. Spelet fortsätter sedan i samma riktning som innan kortet lades ut. Kortet är även ett jokerkort, så den som lade ut det väljer färgen för det fortsatta spelet. Om kortet är det första i KASTA-högen, får spelaren till vänster om givaren välja färg för det fortsatta spelet.



**Individuella kort (joker)** - Använd en blyertspenna (HB) och skriv en ny regel på ett kort. Endast fantasin sätter gränser (och dina medspelares medgivande). Innan spelet börjar, bör ni bestämma hur många kort som ska tas med i spelet. Ni kan använda 1 eller alla 3, det är upp till er. Detta är ett jokerkort, så du kan lägga ut det när det är din tur, även om du har andra kort som kan läggas ut. Du väljer även färgen, som spelet ska fortsätta med. Om kortet är det första i KASTA-högen, får spelaren till vänster om givaren välja färg för det fortsatta spelet. **OBS:** det går att sudda ut det som står på korten, så ni kan skriva nya regler varje gång ni spelar!



## ANVÄNDNING AV INDIVIDUELLA KORT

De nya reglerna på de individuella korten kan vara hur galna som helst. Använd dem för att göra spelet snabbare, mer strategiskt eller för att tvinga någon att göra något skojigt. Här följer några idéer till nya regler.

1. Nästa spelare måste ta upp kort tills spelaren får ett kort i en viss färg.
2. Alla måste lägga ut alla sina jokerkort.
3. Om nästa spelare inte kan lägga ut ett kort, måste spelaren ta TRE kort från DRA-högen.
4. Spelaren som lägger ut kortet får lägga ut en gång till.
5. Nästa spelare måste ta upp eller lägga ut kort tills spelaren har 7 kort på handen.
6. Alla måste lägga ut eller ta upp kort tills de har exakt 3 kort.
7. Alla måste spela med öppna kort tills det återigen är spelarens tur, som lade ut kortet.
8. Berätta ett skämt. Om ingen skrattar får spelaren ta upp 4 kort. Om någon skrattar, får spelaren lägga ut alla utom 1 kort (glöm inte att säga "UNO!").
9. Nästa spelare får inte böja armbågarna förrän någon ropar "UNO!".
10. Nästa spelare måste gala som en tupp eller fega ur och dra 4 kort.

## SÅ AVSLUTAR DU SPELET

När du spelat ditt näst sista kort måste du ropa UNO (vilket betyder "ett") för att visa att du bara har ett kort kvar. Om du inte ropar UNO och en annan spelare kommer på dig innan det är nästa spelares tur, måste du dra två kort.

När en spelare inte har några kort kvar är omgången slut. Man räknar ihop poängen (se POÄNGRÄKNING) och bröjar om från början.

Om det sista kortet som läggs i en omgång är ett dra-två-kort eller dra-fyra-kort, måste nästa spelare dra två respektive fyra kort. Dessa kort räknas med när man räknar poäng.

Om ingen spelare har blivit av med alla sina kort när DRA-högen är tom, blandas KASTA-högen igen och spelet fortsätter.

## POÄNGRÄKNING

Den spelare som först blir av med sina kort, får poäng för de kort som motståndarna har kvar enligt nedan:

- **Samtliga sifferkort (0 - 9):** värdet på kortet
- **Dra-två-kort:** 20 poäng
- **Vänd-kort:** 20 poäng
- **Hoppa-över-kort:** 20 poäng
- **Färgvalskort (joker):** 50 poäng
- **Dra-fyra-kort (joker):** 50 poäng
- **Blandakort:** 40 poäng
- **Individuella kort:** 40 poäng

Om ingen spelare har fått 500 poäng, blandar ni och spelar igen.

## SÅ HÄR VINNAR MAN SPELET

VINNARE är den spelare som först uppnår 500 poäng.

## ALTERNATIVT SÄTT ATT RÄKNA POÄNG OCH VINNA

Man kan även räkna poäng genom att räkna ihop respektive spelares poäng efter varje runda. När en spelare uppnått 500 poäng, vinner den spelare som har lägst poäng.